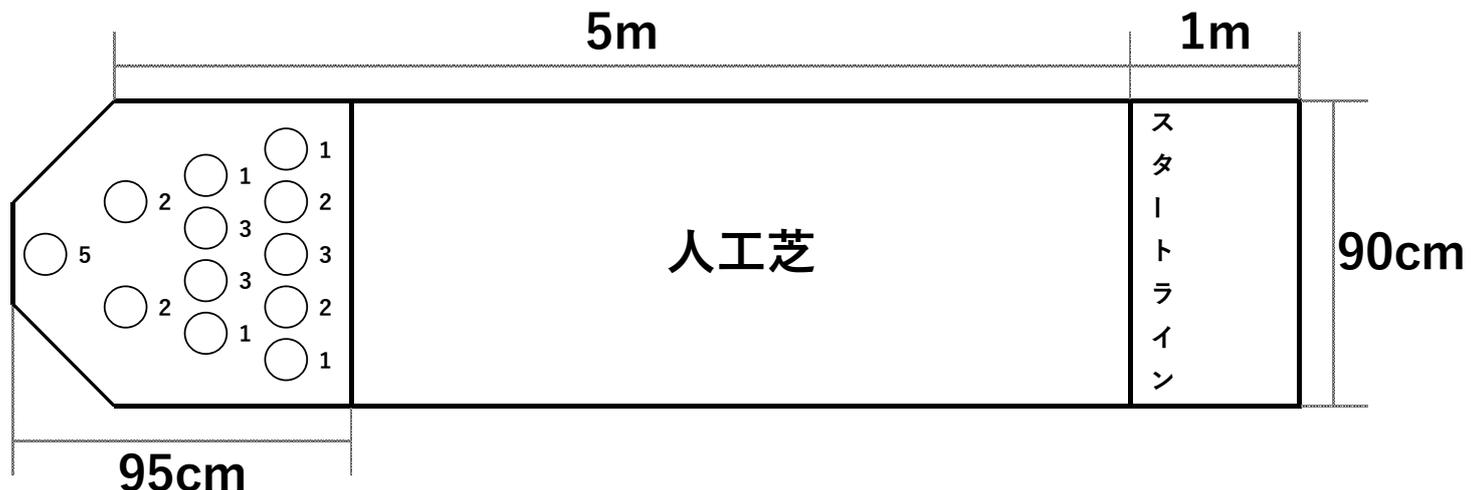
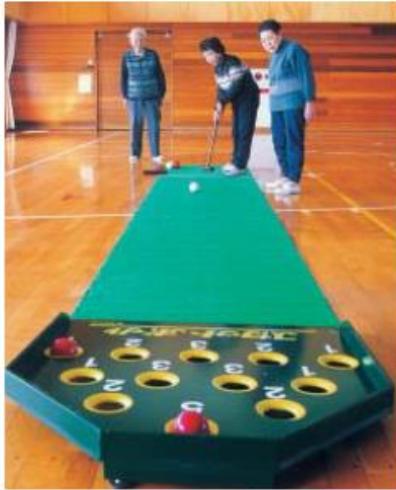


# スカットボール

ボールをスタートラインからスティックで打って、得点穴にボールを入れる競技ですが、穴の特殊なカーブがハラハラドキドキのゲームを演出します。



## 競技方法

- (1) ジャンケン等により先攻（赤球）、後攻（白球）を決める。  
※チーム別に赤球、白球と決めてもよい。
- (2) 先攻競技者は、第1打をスタートライン（ライン上は可）よりスティックにて、スカット台の得点ホールに向けて打撃する。次に、後攻競技者が打撃する。第2打以降、第5打まで交互に打撃し、それぞれの得点ホールに入った点数を計算し得点とする。
- (3) 2ラウンドは先攻後攻を交換し、同様に競技を行う。  
※競技者が少ない場合は、同じ人が複数回競技してもかまわない。
- (4) 得点ホールに入った球はそのままとし、打撃を終えた球がコース上に残った場合は、その都度コース外に除外する。
- (5) 打撃はマット上であれば、スタートラインからスタートエリアのどの地点から打撃しても構わない。
- (6) パーフェクト特典として、5球全て得点ホールに入った場合、全ての球を取り除いたうえでさらに5球打撃することができ、ホールに入った場合はその得点を加算する。

## 勝敗の決定

- (1) すべての競技を終えたら、チーム別に総合得点を計算し、得点の多いチームが勝ちとする。
- (2) 総合得点と同じ場合はプレイオフとし、代表者による決定戦（1ラウンド）を行う。

※プレイオフでも決着がつかない場合は、サドンデスとし、代表者が1打ずつ打撃し、得点の多いホールに球を入れたチームの勝ちとする。